

# GM1

## Le GUIDE di GM1



## Come creare un PNG nemico



## Come creare un PNG\* nemico

\* PNG= *personaggio non giocante*

Creare un png medio per gli scontri ha varie strade, quella veloce consigliata è questa:

<i>Caratteristiche</i>	<i>Tiri salvezza</i>
FOR: 10+1 dado da 6	
DES: 10+1 dado da 6	Riflessi: livello + modificatore di destrezza
COS: 10+1 dado da 6	Tempra: livello + modificatore di costituzione
INT: 10+1 dado da 6	Volontà: livello + modificatore di intelletto
<i>Altro caratteristiche</i>	<i>Armi</i>
CA: 10 + modificatore di destrezza + scudo + corazza	pistola, fucile, 1 caricatore pistola, 1 caricatore fucile
PF: 1d8+ modificatore di costituzione per livello	2 bombe a mano, 1 bomba da fucile
DENARO: 2d4+1 corone/marchi/etc. +1d6 ogni 2 gradi gerarchici	Aggiungere artiglieria leggera o pesante a seconda degli scontri o del livello dei personaggi.
<i>Attacchi</i>	<i>Abilità e talenti</i>
MISCHIA: livello + modificatore di forza	ABILITA': tutte a punti livello-3
DISTANZA: livello + modificatore di destrezza	TALENTI: dipende dal personaggio
ATTACCO BASE: livello	

SCHEDA PNG - GM1						
	<i>base</i>	<i>mod.</i>		ARMI	Abilità	Nome
FOR		+		PISTOLA		
DES		+			<i>Danno</i>	Grado
COS		+		FUCILE		
INT		+			<i>Danno</i>	Talenti
				BOM. MANO		Corpo
MISCHIA:					<i>Danno</i>	Specializ.
DISTANZA:				BOM. FUCILE		
<i>TIRI SALVEZZA</i>					<i>Danno</i>	Altro
TEM				CARICATORI		Allineamento
RIF				<i>Da pistola</i>		Altro
VOL				<i>Da fucile</i>	Denaro	
GM1 – di Gallerani Claudio – <a href="http://www.ombredellagrandeguerra.it/">http://www.ombredellagrandeguerra.it/</a>						

SCHEDA PNG - GM1						
	<i>base</i>	<i>mod.</i>		ARMI	Abilità	Nome
FOR		+		PISTOLA		
DES		+			<i>Danno</i>	Grado
COS		+		FUCILE		
INT		+			<i>Danno</i>	Talenti
				BOM. MANO		Corpo
MISCHIA:					<i>Danno</i>	Specializ.
DISTANZA:				BOM. FUCILE		
<i>TIRI SALVEZZA</i>					<i>Danno</i>	Altro
TEM				CARICATORI		Allineamento
RIF				<i>Da pistola</i>		Altro
VOL				<i>Da fucile</i>	Denaro	
GM1 – di Gallerani Claudio – <a href="http://www.ombredellagrandeguerra.it/">http://www.ombredellagrandeguerra.it/</a>						

## BIBLIOGRAFIA

Il manuale GM1 lo potete trovare cliccando qui



318 pagine

formato cartaceo 29x21, copertina rigida,  
€ 35,00 + s.s.

Disponibile anche su Amazon

DEMO



62 pagine

formato DEMO digitale .pdf,  
GRATUITO

CLICCA SULLE IMMAGINI - LINK

Potete trovare anche manuali reali delle armi usate durante la prima guerra mondiale:

### Il fuoco del primo conflitto TERRA



Nell'edizione TERRA cataloghiamo le schede tecniche di 20 pistole e rivoltelle, dalla mitica Luger P08 al Mauser C96 passando per le italiane Beretta e le americane Colt. I 40 fucili e mitragliatori più diffusi, Browning, Lee, Mannlicher Carcano, i Mosin, i Winchester e il micidiale tedesco anticarro Tankgewehr. 20 letali bombe e granate, dalla Aasen alla Besozzi, dalla Sipe alla

Spaccamela. Oltre 60 pezzi di artiglieria, dai 50 mm. ai 400 mm. di calibro in grado di sparare proiettili anche di 1000 chilogrammi a 20 chilometri di distanza. I primi mezzi corazzati e i treni blindati dei vari eserciti impegnati in ciò, che ancora oggi, chiamiamo la GRANDE GUERRA.

193 pagine

formato cartaceo 23x15 cm., copertina morbida, € 15,00 + s.s.

### Il fuoco del primo conflitto MARE



Nell'edizione MARE cataloghiamo le schede tecniche di oltre 160 imbarcazioni dei vari eserciti impiegati nel primo conflitto mondiale. I famosi M.A.S., della Regia Marina Italiana, nelle loro imprese più ardite. Le navi più potenti e colossali, le italiane 'Conte di Cavour', 'Giulio Cesare', 'Leonardo da Vinci', 'Regina Elena' e 'Regina Margherita'. 30 modelli di

sommergibili e sottomarini diversi, la sconosciuta "mignatta" nazionale, tutti impiegati in ciò, che ancora oggi, chiamiamo la GRANDE GUERRA.

211 pagine

formato cartaceo 23x15 cm., copertina morbida, € 15,00 + s.s.

### Il fuoco del primo conflitto CIELO



Nell'edizione CIELO cataloghiamo le schede tecniche di oltre 130 aerei dei vari eserciti impiegati nel primo conflitto mondiale. I dirigibili militari, tra cui i famosi Zeppelin, nelle loro imprese più ardite. L'evoluzione dell'aeronautica dalla sua reale nascita all'immediato impiego militare, diffidente inizialmente ma poi reso essenziale. Gli aerei da caccia, i ricognitori, i

terribili bombardieri, gli idrovolanti e i prototipi pionieri dell'aria impiegati in ciò, che ancora oggi, chiamiamo la GRANDE GUERRA.

207 pagine

formato cartaceo 23x15 cm., copertina morbida, € 15,00 + s.s.

### Il fuoco del primo conflitto ITALIA



Nell'edizione ITALIA cataloghiamo le schede tecniche di pistole, fucili e mitragliatori, bombe e granate. I "pezzi" della varie artiglierie campali del Regio Esercito Italiano. I velivoli, gli idrovolanti e i dirigibili della Regia Aeronautica. Le navi, i sommergibili e i micidiali M.A.S., i motoscafi armati siluranti della regia

Marina. I primi mezzi corazzati e i treni blindati dei vari eserciti impegnati in ciò, che ancora oggi, chiamiamo la GRANDE GUERRA.

208 pagine

formato cartaceo 23x15 cm., copertina morbida, € 15,00 + s.s.