

Nome del personaggio

Giocatore



Scheda personaggio

Corpo

Specializzazione

Allineamento

Grado Militare

Livello

Turno di guardia

Età

Sesso

Altezza

Peso

Mano

Bellezza

FOR	BASE	BONUS	TEMPORANEI	
DES				
COS				
INT				

CA Tot. = 10 + + + +

BONUS ARMAT BONUS SCUDO MOD DES MOD VARI

PF Tot. FERITE/ PUNTI FERITA ATTUALI

VELOCITÀ

PROBLEMI/GIORNI

PENALITÀ ARMAT PROVA

ATT. BASE

TIRI SALVEZZA

Tot.

TEMPRA

Tot. = + + +

SALVEZZA BASE MOD CARATT MOD VARI MODIFICATORI TEMPORANEI

RIFLESSI

Tot. = + + +

VOLONTÀ

COMBATTIMENTO

Tot. = + + +

BONUS ATTACCO BASE MOD FORZA MOD VARI MOD VARI MOD TEMP

MISCHIA

Tot. = + + + +

DISTANZA

Tot. = + + + +

BONUS ATTACCO BASE MOD DESTREZZA MOD VARI MOD VARI MOD TEMP

ARMA

BONUS TOT DI ATTACCO DANNO CRITICO

GITTATA PESO TIPO CALIBRO PROPRIETÀ SPECIALI

ARMA

BONUS TOT DI ATTACCO DANNO CRITICO

GITTATA PESO TIPO CALIBRO PROPRIETÀ SPECIALI

ARMA

BONUS TOT DI ATTACCO DANNO CRITICO

GITTATA PESO TIPO CALIBRO PROPRIETÀ SPECIALI

ARMA

BONUS TOT DI ATTACCO DANNO CRITICO

GITTATA PESO TIPO CALIBRO PROPRIETÀ SPECIALI

CORAZZA

TIPO BONUS ARMATURA PEN. ALLE PROVE

DES. MAX VELOCITÀ PESO PROPRIETÀ SPECIALI

SCUDO

BONUS ARMATURA PESO

PROPRIETÀ SPECIALI

MUNIZIONI

MUNIZIONI

ABILITÀ'

NOME ABILITÀ	NOTE	GRADI	GRADI SPESI	MOD VARI	GRADI MASSIMI
--------------	------	-------	-------------	----------	---------------

Acrobazia		=	+		
Addestrare animali		=	+		
Artigianato		=	+		
Artista della fuga		=	+		
Ascoltare		=	+		
Automobilista		=	+		
Camuffare		=	+		
Autista mezzi corazzati		=	+		
Cavalcare		=	+		
Cercare		=	+		
Ciclista		=	+		
Con. Architettura		=	+		
Con. Geografia		=	+		
Concentrazione		=	+		
Decifrare scritture		=	+		
Diplomazia		=	+		
Disattivare cong.		=	+		
Falsificare		=	+		
Paracadutista		=	+		
Sopravvivenza		=	+		
Guarire		=	+		
Mimetizzarsi		=	+		
Muoversi Silenziosamente		=	+		
Nbc		=	+		
Nuotare		=	+		
Osservare		=	+		
Parlare linguaggi		=	+		
Professione		=	+		
Raccogliere informazioni		=	+		
Radiotrasmettitore		=	+		
Saltare		=	+		
Scalare		=	+		
Scassinare		=	+		
Trombettiere		=	+		
Utilizzare corde		=	+		

TALENTI

- | | |
|-----------------------------------|-------------------|
| Abilità focalizzata | Correre |
| Acrobatico | Diligente |
| Affinità animale | Duro a morire |
| Allerta | Musicista |
| Atleico | Indagatore |
| Autosufficiente | Intelligente |
| Cacciatore D'Africa | Riflessi fulminei |
| Cecchino | Robustezza |
| Combattere in sella | Schivare |
| Tirare in sella | Seguire tracce |
| Competenza nella corazza | Tempra possente |
| Competenza nello scudo da trincea | Volontà di ferro |
| Competenza nelle armi straniere | |

BOMBE

