

GM1

Le GUIDE di GM1



Sunto delle SPECIALIZZAZIONI



Artificiere (ha le bombe) – specializzazione base

corpi consentiti: fante, carabiniere, ardito e marinaio

descrizione: la destrezza gli maggiore la CA (non usa la corazza) e maggior precisione nel lancio

Artigliere (ha l'artiglieria) – specializzazione base

corpi consentiti: fante, bersagliere, ardito, alpino e marinaio

descrizione: la destrezza gli maggiore la CA (non porta la corazza) e ha maggior precisione nel lancio, l'intelletto gli dà maggior possibilità di evitare un flambou su concentrazione

A.sa. (essenziale) – specializzazione base

corpi consentiti: fante, volontario, alpino e marinaio

descrizione: la destrezza gli dona maggiore CA (non porta l'armatura), l'intelletto gli serve per avere medicazioni bonus e maggior effetto nelle stesse

Cavaliere (ha bombe e cavallo) – specializzazione base

corpi consentiti: fante, carabiniere, volontario, bersagliere e alpino (con mulo)

descrizione: la destrezza gli dona maggior precisione nel lancio di esplosivi e l'intelletto gli dona precisione per fargli compiere i comandi alla cavalcatura

Corpo a corpo (soldato vecchio stampo) – specializzazione base

corpi consentiti: fante, carabiniere, ardito e marinaio

descrizione: la forza gli dona maggior potenza e danni ad armi bianche o mani nude, la destrezza gli maggiore la ca (no corazza)

Infiltrato (soldato intellettuale) – specializzazione base

corpi consentiti: fante, volontario e marinaio

descrizione: la forza gli dona maggior potenza e danni all'arma bianca, la destrezza gli dona maggior potenza sull'attacco furtivo e maggiore ca (se non porta l'armatura), l'intelletto maggiori abilita

Soldato (tutto) – specializzazione base

corpi consentiti: fante, carabiniere, bersagliere, ardito e alpino

descrizione: la forza gli dona maggior potenza e danni all'arma bianca, la destrezza gli dona maggior mira per sparare da lontano, la costituzione gli dona maggior resistenza e l'intelletto gli dona maggiori abilita

Unità cinofila (ha il cane) – specializzazione base

corpi consentiti: fante, volontario, bersagliere e alpino

descrizione: l'intelletto gli serve per aggiungere le abilita a lui e al compagno animale e per fargli compiere i comandi

Sunto delle specializzazioni AVANZATE

Genio pontiere (infiltrato limitato) – specializzazione avanzata

corpi consentiti: fante, carabiniere, volontario, bersagliere, ardito e alpino

descrizione: la forza gli migliora la potenza e i danni all'arma bianca, la destrezza gli migliora la potenza sull'attacco furtivo e gli dona maggior CA (se non porta l'armatura), l'intelletto gli dona maggiori abilità, deve avere i talenti genio, diligente e allerta e attacco base +2

Genio zappatore (esplosivo artificiere limitato) – specializzazione avanzata

corpi consentiti: fante, carabiniere, volontario, bersagliere, ardito e alpino

descrizione: la destrezza gli migliora la CA (non usa la corazza) e maggior precisione nel lancio, deve avere i talenti genio, tempra possente e acrobatico e attacco base +3

Genio telegrafista (cavaliere senza bombe) – specializzazione avanzata

corpi consentiti: fante, carabiniere, volontario, bersagliere, ardito, alpino e marinaio

descrizione: l'intelletto gli serve per fargli compiere i comandi alla cavalcatura, deve avere i talenti combattere in sella, tirare in sella e affinità animale e attacco base +3

Granatiere – specializzazione avanzata

corpi consentiti: fante (ma non deve essere multiclasse a.s.a., infiltrato, cavaliere o unità cinofila)

descrizione: ha di default +1 alla costituzione e -1 all'intelletto, deve avere attacco base +2

Lanciere – specializzazione avanzata

corpi consentiti: fante, carabiniere, volontario e bersagliere ma deve essere multiclasse cavaliere

descrizione: ha la lancia al posto della spada, deve avere attacco base +1

BIBLIOGRAFIA

Il manuale GM1 lo potete trovare cliccando qui



318 pagine

formato cartaceo 29x21, copertina rigida,

€ 35,00 + s.s.

Disponibile anche su Amazon

DEMO



62 pagine

formato DEMO digitale .pdf,

GRATUITO

CLICCA SULLE IMMAGINI - LINK

Potete trovare anche manuali reali delle armi usate durante la prima guerra mondiale:

Il fuoco del primo conflitto TERRA



Nell'edizione TERRA cataloghiamo le schede tecniche di 20 pistole e rivoltelle, dalla mitica Luger P08 al Mauser C96 passando per le italiane Beretta e le americane Colt. I 40 fucili e mitragliatori più diffusi, Browning, Lee, Mannlicher Carcano, i Mosin, i Winchester e il micidiale tedesco anticarro Tankgewehr. 20 letali bombe e granate, dalla Aasen alla Besozzi, dalla Sipe alla

Spaccamela. Oltre 60 pezzi di artiglieria, dai 50 mm. ai 400 mm. di calibro in grado di sparare proiettili anche di 1000 chilogrammi a 20 chilometri di distanza. I primi mezzi corazzati e i treni blindati dei vari eserciti impegnati in ciò, che ancora oggi, chiamiamo la GRANDE GUERRA.

193 pagine

formato cartaceo 23x15 cm., copertina morbida, € 15,00 + s.s.

Il fuoco del primo conflitto MARE



Nell'edizione MARE cataloghiamo le schede tecniche di oltre 160 imbarcazioni dei vari eserciti impiegati nel primo conflitto mondiale. I famosi M.A.S., della Regia Marina Italiana, nelle loro imprese più ardite. Le navi più potenti e colossali, le italiane 'Conte di Cavour', 'Giulio Cesare', 'Leonardo da Vinci', 'Regina Elena' e 'Regina Margherita'. 30 modelli di

sommergibili e sottomarini diversi, la sconosciuta "mignatta" nazionale, tutti impiegati in ciò, che ancora oggi, chiamiamo la GRANDE GUERRA.

211 pagine

formato cartaceo 23x15 cm., copertina morbida, € 15,00 + s.s.

Il fuoco del primo conflitto CIELO



Nell'edizione CIELO cataloghiamo le schede tecniche di oltre 130 aerei dei vari eserciti impiegati nel primo conflitto mondiale. I dirigibili militari, tra cui i famosi Zeppelin, nelle loro imprese più ardite. L'evoluzione dell'aeronautica dalla sua reale nascita all'immediato impiego militare, diffidente inizialmente ma poi reso essenziale. Gli aerei da caccia, i ricognitori, i

terribili bombardieri, gli idrovolanti e i prototipi pionieri dell'aria impiegati in ciò, che ancora oggi, chiamiamo la GRANDE GUERRA.

207 pagine

formato cartaceo 23x15 cm., copertina morbida, € 15,00 + s.s.

Il fuoco del primo conflitto ITALIA



Nell'edizione ITALIA cataloghiamo le schede tecniche di pistole, fucili e mitragliatori, bombe e granate. I "pezzi" della varie artiglierie campali del Regio Esercito Italiano. I velivoli, gli idrovolanti e i dirigibili della Regia Aeronautica. Le navi, i sommergibili e i micidiali M.A.S., i motoscafi armati siluranti della regia

Marina. I primi mezzi corazzati e i treni blindati dei vari eserciti impegnati in ciò, che ancora oggi, chiamiamo la GRANDE GUERRA.

208 pagine

formato cartaceo 23x15 cm., copertina morbida, € 15,00 + s.s.